**视频概述**

要在Unity中使用视频，导入视频剪辑并使用什么组件对其进行配置？

系统允许您将视频素材直接提供给任何组件的什么参数？Unity 然后在运行时播放该纹理上的视频。

**视频播放器 (Video Player) 组件**

视频播放器组件的材质属性设置为什么？意味着视频播放器组件附加到具有渲染器的游戏对象时，它会自动将自身分配给该渲染器上的纹理

参考文档：VideoPlayer组件

**视频剪辑**

视频文件的典型文件扩展名包括哪些？

参考文档：视频剪辑导入设置

**视频源**

置于Unity的StreamingAssets文件夹中的文件可通过视频播放器组件的什么选项进行使用？

**视频文件兼容性**

**了解视频文件**

**视频透明度支持**

**全景视频**